

---

# Perl 5.6/5.8系を使おう

早川 真也 <hayakawa@edge.co.jp>

Shibuya.pm Technical Talks

2002/1/31

株式会社オン・ザ・エッジ

## 概要

---

- Perl 5.6.0/5.8.0 新機能の紹介
  - perldelta
  - ラクダ本
- 【特集】コンパイラが存在
- ごちゃまぜ Tips 集

## 新しい機能

---

- `sort()` の第1引数にコードリファレンスが使用可能に [560]

```
- sort $coderef @foo;
```

## 新しい機能

---

- `exists ()` の引数にサブルーチンが指定可能に [560]

- `print "foo¥n" if exists &foo;`
- `sub foo;`

## 新しい機能

---

- リファレンスへのリファレンスが少し特殊に  
[580]

```
- $ perl -e 'print ¥¥$foo, "¥n" '  
- REF(0x816c15c)  
- $ perl -e 'print ref(¥¥$foo) '  
- REF
```

## 新しい機能

---

- `-c` で実行された時は `END` ブロックを実行しないよう改善 [560?]
- `BEGIN` で `die` されても `END` ブロックを間違いなく実行するよう改善 [580]

## 新しい機能

---

- `import` になら\、 `unimport()` が定義されていない場合でも `no Module;` がエラーを出さないように [561]

## パフォーマンスの向上

---

- `sort()` の高速化 [560]

```
$ perl -MBenchmark -e ¥  
'timethese(-3, {sort => ¥  
q/sort {$a <=> $b} reverse 0..99/}) `
```

```
[5.005_03]
```

```
@ 13805.67/s (n=41417)
```

```
[5.6.1]
```

```
@ 177970.57/s (n=563110)
```

```
[5.8.0]
```

```
@ 187452.41/s (n=574073)
```



## パフォーマンスの向上

---

- 代入の高速化 [560]

```
$ perl -MBenchmark -e ¥  
'timethese(-3,{try => ¥  
q/my $foo=qw(foo)/})`
```

```
[5.005_03]
```

```
@ 71227.20/s (n=215351)
```

```
[5.6.1]
```

```
@ 422473.82/s (n=1333433)
```

```
[5.8.0]
```

```
@ 421550.34/s (n=1300878)
```

## パフォーマンスの向上

---

- サブルーチン呼び出しの高速化 [560]

```
$ perl -MBenchmark -e ¥  
'timethese(-3,{call => ¥  
q/sub{}->()/})`
```

```
[5.005_03]
```

```
@ 99404.00/s (n=298212)
```

```
[5.6.1]
```

```
@ 154403.32/s (n=476479)
```

```
[5.8.0]
```

```
@ 141780.46/s (n=433095)
```

## パフォーマンスの向上

---

- ハッシュ操作の高速化 [560]

```
use Benchmark;  
use strict;
```

```
my %hash = map {$_ => 1} 'a'..'z';
```

```
timethese(-3,  
  { delete => sub { my %h = %hash;  
    delete $h{$_} for 'a'..'z' }  
  , each    => sub { while(each %hash) {} }  
  , values => sub { values %hash }  
  , list   => sub { my @list = %hash }  
} );
```

## ハッシュ操作の高速化

---

[5.005\_03]

delete: @ 1934.94/s (n=5956)  
each: @ 4089.23/s (n=12683)  
list: @ 2500.47/s (n=7560)  
values: @ 144276.00/s (n=432828)

[5.6.1]

delete: @ 2501.61/s (n=7798)  
each: @ 5465.85/s (n=17337)  
list: @ 4695.55/s (n=14857)  
values: @ 610335.12/s (n=1902529)

[5.8.0]

delete: @ 2735.01/s (n=8611)  
each: @ 5976.49/s (n=18910)  
list: @ 3786.07/s (n=11654)  
values: @ 488228.79/s (n=1884258)

## パフォーマンスの向上

---

- `map ()` の高速化 [560]

```
$ perl -MBenchmark -e \
'timethese(-3, {map => \
q/map {$_ => 1} 0..50/}) \
```

```
[5.005_03]
```

```
@ 2341.33/s (n=7024)
```

```
[5.6.1]
```

```
@ 3820.33/s (n=12237)
```

```
[5.8.0]
```

```
@ 4237.47/s (n=13209)
```

- 
- 大量のモジュールが追加

**B::Concise, Devel::PPort,  
Filter::Simple, Memoize,  
if, sort, open,  
Scalar::Util, List::Util,  
Hash::Util, ... [580]**

後半

---

- 【特集】コンパイラが存在
- ごちゃまぜ Tips 集

---

- コンパイラとインタプリタ

- フェーズの違い
- コンパイルフェーズ
- 実行フェーズ



---

```
sub baz;  
my $foo = 1;  
bar();  
baz();  
sub foo { ... }  
BEGIN { ... }  
INIT { ... }  
CHECK { ... }  
END { ... }  
sub bar { ... }  
foo();  
sub baz { ... }
```

• コンパイラに影響を与えるもの

my, our, sub, BEGIN,

use, require, プロトタイプ, ...

• コンパイル時と実行時

- 
- CHECKはコンパイルフェーズの最後
  - INITは実行フェーズの最初  
(CHECKはLIFO順 INITはFIFO順)

```
$ perl -e 'eval "INIT{warn q/init/}"`  
$ perl -e 'BEGIN{eval "INIT{warn q/init/}"}`  
init at (eval 1) line 1.
```

---

- `our`, `local`, `my` の違い

`our` 名前をスコープに限定

`local` 値をスコープに限定

`my` 名前と値の両方をスコープに限定

(ラクダ本 4.8.1 スコープ付き変数宣言)

---

- パッケージクォートされたクラス

1. `$obj = new SuperSaiyan;`
2. `$obj = SuperSaiyan->new;`
3. `$obj = new SuperSaiyan::;`
4. `$obj = SuperSaiyan::->new;`

(ラクダ本 12.3.4 パッケージクォートされたクラス)

---

- 多重継承をする場合のAUTOLOAD

foo() の呼び出しに失敗した時  
sub foo; 宣言のある package を優先  
してAUTOLOADが呼び出される。

(ラクダ本 12.5.4 メソッドをオートロードする)

---

- perly.y を活用する (おまけ)

例：矢印を使ったメソッド呼び出し)

```
term ARROW method '(' listexprcom ')`
```

```
term ARROW method
```

```
method      :      METHOD
            |      scalar
scalar      :      '$' indirob
indirob     :      WORD
            |      scalar %prec PREC_LOW
            |      block
            |      PRIVATEREF
```

---

```
$foo->"method" ;      # NG
$foo->>{method} ;      # NG
$foo->("method") ;    # NG
$foo->method ;        # OK
$foo->$method ;       # OK
$foo->$$method ;      # OK
$foo->$$$method ;     # OK
$foo->${cond ? ¥"foo" : ¥"bar"} ; #OK
```

- デフォルト変数の利用 1

```
for ( @list ) {  
    /^foo$/ && do { ... }  
    /^bar$/ && do { ... }  
    /^baz$/ && do { ... }  
}
```



---

- デフォルト変数の利用2

wantarray ?

```
@foo : join ' ', @foo;
```

より

```
sub {wantarray ?
```

```
@_ : join ' ', @_} -> (@foo);
```

---

## • local サブルーチン

```
sub method {  
  my $self = shift;  
  local *foo =  
    sub :lvalue {$self->{foo}};  
  
  .....  
  
  foo () = 'foo' ;  
}
```

---

- **UNIVERSAL Teleportation**

```
sub method {  
  my $self = shift;  
  .....  
  local *UNIVERSAL::foo =  
    sub { $self->{foo} };
```

- 
- ファイル内で部分的に実行する (-x)

```
#!/perl  
warn `foo` ;
```

```
__END__
```

```
#!/perl  
warn `bar` ;
```

```
__END__
```

```
#!/perl  
warn `bar` ;
```

- 
- マクロ機能を利用する
    - Filter::Simple
    - -P オプション

- 
- assert 文の除去 (Carp::Assert等)  
`assert(...)` `if DEBUG;` の代わりに

```
use Filter::Simple sub {  
    s/assert¥s*¥([\^;]+;)//g  
    unless DEBUG;  
};
```

**Avoid producing write-only code.**

**書き込み専用コードを避けよう**

(Effective STL 47章)

**ソースコードは人に書かれる時間よりも  
読まれる時間の方が圧倒的に長い**

そしてまとめ

---

- Perl 5.005 と Perl 5.8.0 は別物
- ラクダ本はお勧め